



# UBISOFT

## TOM CLANCY'S THE DIVISION 2 WARLORDS OF NEW YORK ERSCHEINT AM 3. MÄRZ

- *Die neue Story-getriebene Erweiterung von The Division 2, bietet eine neue offene Spielwelt in Süd Manhattan.*
- *Ab morgen können Spieler bereits den Prolog von Episode 3 – Coney Island: Die Jagd erkunden. Die Erweiterung ist ab dem 12. Februar kostenlos für die Besitzer des Year 1 Passes verfügbar und ab dem 19. Februar für alle The Division 2 Spieler.*

**Düsseldorf, 11. Februar 2020** – Ubisoft® gab heute bekannt, dass **Tom Clancy's The Division 2® Warlords of New York**, die neue Story-basierte Erweiterung für **The Division 2**, ab dem 3. März für die Xbox One-Gerätefamilie (einschließlich Xbox One X), PlayStation®4, Windows PC, und UPLAY+, dem Abos-Service von Ubisoft, verfügbar sein wird. **Tom Clancy's The Division 2** und dessen Erweiterungen erscheinen außerdem später im März auf Stadia, die cloudbasierte Gaming Plattform von Google.

**Der Trailer zu Tom Clancy's The Division 2: Warlords of New York kann unter folgendem Link gefunden werden:** <https://youtu.be/ScuVITDy3x8>

Alternativ liegt das Video hier als [Direktdownload](#) bereit.

Die AT-Version des Videos kann hier auf [YouTube](#) gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Ein brandneuer Walkthrough-Trailer kann inkl. Embedded-Code hier gefunden werden:

[https://youtu.be/\\_TJc6Rt8T-U](https://youtu.be/_TJc6Rt8T-U)

Alternativ liegt das Video hier als [Direktdownload](#) bereit.

Die AT-Version des Videos kann hier auf [YouTube](#) gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Für aktuelle *The Division 2*-Spieler steht die Erweiterung separat zum Kauf zur Verfügung. Neuen Spielern bietet sich die Möglichkeit, mit der neuen Standard Edition einzusteigen. Diese enthält sowohl das Hauptspiel als auch die *Warlords of New York* Erweiterung. Die Ultimate Edition enthält das Hauptspiel, die Erweiterungen, sowie die vollständigen Year 1-Inhalte. Alle Geheimaufträge und freigeschalteten Spezialisierungen werden ebenfalls verfügbar sein. Um *The Division 2 Warlords of New York* zu spielen, muss der Spielercharakter mindestens Level 30 sein und Weltrang 5 erreicht haben. Daher wird in jeder Ausgabe des Spiels ein Level 30-Boost enthalten sein, den die Spieler auf Wunsch aktivieren können, um damit sofort in die New York-Erweiterung einzusteigen. Nach dem Abschließen der *Warlords of New York*-Kampagne können Spieler zwischen Washington DC und New York City per Schnellreise umherreisen, um so Zugang zu allen Inhalten von *The Division 2* zu haben.

Alle Spieler, die die Erweiterung vorbestellen\*, bekommen einen kostenlosen Level 30 Boost, mit dem sie schon vor der Veröffentlichung der Erweiterung direkt auf Level 30 aufsteigen können.

Die neuen Editionen können im **Ubisoft Store** unter folgendem Link gefunden werden:  
<https://store.ubi.com/de/the-division-2-all-games>

**Eine Story-basierte Erweiterung, in der Spieler neue Gebiete in New York City erkunden können.**

In *Tom Clancy's The Division 2 Warlords of New York* befinden sich die Division-Agenten auf der Jagd nach Aaron Keener, einem ehemaligen Division-Agenten, der abtrünnig wurde. Keener stellt gemeinsam mit seinem Netzwerk aus weiteren abtrünnigen Agenten eine große Bedrohung für die erst wieder aufblühende Zivilisation dar. Um Keener aufzuspüren, müssen die Agenten neue Zonen erkunden, die mit ikonischen Orten wie Two Bridges, Chinatown und der Wall Street aufwarten. Die Agenten durchstreifen die ungezähmte Welt von Lower Manhattan; eine ehemalige Darkzone, die kürzlich von einem verheerenden Hurrikan getroffen wurde. Um an Keener zu gelangen, müssen die Spieler seine Mitstreiter besiegen. Jeder abtrünnige Agent hat eine einzigartige Hintergrundgeschichte und Fähigkeiten, die der Spieler erlangt, wenn er diesen ausschaltet.

## **Die ultimative Vision von Tom Clancy's The Division 2 Warlords of New York**

Resultierend aus dem Feedback der Community haben die Entwickler in verschiedenen Bereichen des Spiels umfassende Veränderungen im grundsätzlichen Gameplay implementiert, wie beispielsweise bei der Build-Vielfalt, der Ausstattungs-Abstimmung und noch ausschlaggebenderen Loot.

Zusammen mit *The Division 2 Warlords of New York* kommt außerdem das Title Update 8, welches eine RPG-Überarbeitung enthält. Dies erlaubt Spielern ihre Ausrüstung besser zu erkennen und zu managen. Der UI-Screen wird überarbeitet, um immer die Ausstattungs-Abstimmung für jedes Ausrüstungsstück anzuzeigen. Die Überarbeitung bietet außerdem die Rückkehr der God Rolls, welche die Lesbarkeit verbessert und Spielern hilft, besser urteilen zu können, ob die Ausrüstung zu ihrem Build passt. Zusätzlich wird den Spielern ein verbessertes Ausstattungs-Rekalibrierungssystem geboten mit Indikatoren, ob das neue Item nützlicher ist. Zudem kommen auch noch permanente Attribute und stat storage an den Rekalibrationsstationen. Das erlaubt Agenten ihren perfekten Build flexibel zu planen.

Die bereits vorhandenen Dark Zones in The Division 2 wurden ebenfalls nochmal überarbeitet und kehren zu einer simpleren Rogue-Mechanik zurück. Der Fokus liegt darauf, die Spieler für Spieler-zu-Spieler-Interaktionen zu belohnen, egal ob sie sich gegenseitig bekämpfen oder sich gegen einen stärkeren Gegnerspieler verbünden.

Mit *The Division 2 Warlords of New York* wird das Maximallevel von Level 30 auf Level 40 erhöht, doch das ist längst nicht alles. *The Division 2 Warlords of New York* führt außerdem ein unendliches Fortschritt-System ein, das SHD-Level sowie 4 neue Skills, die im Spiel benutzt werden können. Besitzer der Erweiterung haben auch Zugriff auf neue Ausstattung und neue Waffen.

## **Die Einführung von Seasons, einschließlich Leagues und die Rückkehr von globalen Events**

Die Erweiterung ist zudem der Startschuss einer neuen Post-Launch-Philosophy: Seasons – dreimonatige, thematische Endgame-Events, in welchen ein neues Hauptziel samt Netzwerk von den Spielern verfolgt wird. Diese werden in regelmäßigen Abständen eingeführt und bieten jedes Mal eine einzigartige Hintergrundgeschichte und besonderen Loot. Die erste Season beginnt eine Woche nach der Veröffentlichung von *The Division 2 Warlords of New York*. Zusätzlich zum

saisonalen Einsatzziel, werden neue in-game Aktivitäten in der Season veröffentlicht. Leagues bieten für die Spieler eine Reihe von Herausforderungen und ihnen die Möglichkeit, Belohnungen freizuschalten. Diese hängen von der Fähigkeit der Spieler ab, wie sie solche Herausforderungen meistern können. Global Events, zeitlich begrenzte in-game Events, bei denen ein globaler Modifikator auf das gesamte Spiel angewendet wird und bei denen die Spieler durch die Erfüllung bestimmter Aufgaben belohnt werden, kehren auch zurück. Während jeder Season erhöhen die Spieler ihr Season-Level, indem sie an den verschiedenen saisonalen Aktivitäten teilnehmen oder auch einfach nur das Spiel spielen, um so verschiedene Belohnungen freizuschalten. Spieler, die an zusätzlichen Belohnungen interessiert sind, haben die Möglichkeit den Season Pass zu erwerben. Mehr Informationen zu den Seasons und dem Season Pass findet man unter <https://www.ubisoft.com/en-us/game/the-division/the-division-2/news-updates/76GpEgcNsk2iNg0YWybgw6/what-are-seasons-in-the-division-2-warlords-of-new-york>

Für mehr Informationen zu ***The Division 2 Warlords of New York*** besuchen Sie bitte:

<https://news.ubisoft.com/en-us/article/5sUfcDhbutXvS7ciERGpzn/the-division-2-warlords-of-new-york-expansion-takes-players-back-to-the-big-apple-march-3>

### **Ab morgen verfügbar: Tom Clancy's The Division 2: Episode 3 – Coney Island: Die Jagd**

Ab Mittwoch, den 12. Februar, steht für alle Year-1-Pass-Besitzer Episode 3 – Coney Island: Die Jagd, die letzte Episode des kostenlosen Year 1 Post-Launch-Inhaltes von The Division 2 zur Verfügung. Am 19. Februar wird dieser auch alle anderen Spieler freigeschalten. Episode 3 dient als Prolog zu ***The Division 2 Warlords of New York***.

***Episode 3 – Coney Island: Die Jagd*** bietet zwei neue Hauptmissionen, zwei Geheimaufträge (für Besitzer des Year 1 Pass), eine neue Spezialisierung "Feuerwand" und neue Belohnungen als Teil des Empfehlungsprogramms, sowie neue Waffen und exotische Waffen.

Weitere Informationen über ***Tom Clancy's The Division 2*** gibt es auf [tomclancy-thedivision.ubisoft.com](http://tomclancy-thedivision.ubisoft.com) Die neuesten Nachrichten zu ***Tom Clancy's The Division 2*** und allen Spielen von Ubisoft gibt es auf [news.ubisoft.com](http://news.ubisoft.com)

#### **Über Tom Clancy's The Division 2:**

Unter der Leitung von Massive Entertainment in Zusammenarbeit mit sieben weiteren Studios auf der ganzen Welt\*\* ist Tom Clancy's The Division 2 die nächste Entwicklung im Open-World-Action-RPG-Genre, zu deren Etablierung das erste Spiel beigetragen hat. Sieben Monate nachdem ein tödlicher Virus in New York City freigesetzt wurde, versetzt Tom Clancy's The Division 2 die Spieler in ein kollabierendes Washington D.C. Die Welt steht am Abgrund und die Menschen erleben die größte Krise, die jemals in der Geschichte der Menschheit stattgefunden hat. Da feindliche Fraktionen um die Kontrolle der Stadt kämpfen, sind die Spieler als Agenten der

Division die letzte Hoffnung gegen den vollständigen Zusammenbruch der Gesellschaft. Wenn Washington D.C. fällt, fällt die gesamte Nation. Aufbauend auf mehr als zwei Jahren des Hinhörens und Lernens aus der The Division-Community wird Tom Clancy's The Division 2 eine umfangreiche Kampagne bieten, die organisch in ein robustes Endspiel einfließen soll, um so eine kohärente und sinnvolle Erfahrung für alle Arten von Spielern zu schaffen, die den Spielern helfen soll, ihre Freiheit zu betonen, strategische Entscheidungen zu treffen und ihren eigenen Ansatz zu perfektionieren.

\*Vorbestellung nur für Xbox und PC verfügbar.

\*\*Beteiligte Studios sind Ubisoft Reflections, Red Storm Entertainment, Ubisoft Ancecy, Ubisoft Leamington, Ubisoft Shanghai, Ubisoft Bukarest und Ubisoft Sofia

### **Über Ubisoft**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

### **Pressekontakte:**

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf